

KOŠARKA – TAKTIKA

Pasing gejmn ili “free-lance”

napad

“Flex” napad

Doc. dr Milovan Ljubojević



Napadi na odbranu “čovjek na čovjeka”

Pasing gejm ili “free-lance” napad

- U redosljedu napadačkih sistema “postavljene igre” passing gejm zauzima prvu poziciju kao napadački koncept
- “free lance” – “nedisciplinovan napad”, u kome se ne slijede pravila, principi...
- Ideja je da omogući svakom igraču prilično slobode i inicijative
- Ipak nije bez timskih pravila

- Svaki košarkaš u modernoj košarci mora da nauči da igra passing gejm
- Učenje ovog napada razvija individualne mogućnosti igrača
- U redosljedu učenja napadačkih opcija, passing gejm treba staviti na prvo mjesto
- To je “prvi i osnovni” pozicioni napad, kojeg početnici treba da uče i koriste u igri


- **Prednosti:**

- Jednostavnost
- Rano uključivanje u trening u I fazi pripremnog perioda
- Pravilno razvijanje navika
- Efikasnost protiv svih vrsta odbrana
- Ostale prednosti

- 
- **Nedostaci:**
 - Ofanzivni skok
 - Individualne sposobnosti na štetu timskih

Principi passing gejma

- Komunikacija
- Koš
- Rastojanje između napadača
- Utrčavanje iza leđa (backdoor)
- Utrčavanje u prazan prostor između lopte i saigrača koji je blizu lopte (flashcut)
- Reket slobodan
- Popuniti brzo prazan prostor

- 
- Opcije na krilnoj poziciji
 - Opcije na vrhu reketa
 - Opcije na poziciji blizu osnovne linije
 - Opcije na poziciji blizu koša (niska centarska pozicija)
 - Ravnoteža odbrane

Osnovna postavka

- Iz različitih startnih rasporeda: 1-4; 1-1-3; 1-2-2; 2-1-2; 3-2; 2-3
- Primjer: iz rasporeda 1:1:3
- Kad plejmejker sa loptom predje u polje napada, igrač broj 2 može da se demarkira u oba pravca da bi primio loptu (može i da napravi blokadu za igrače 3,4 ili 5). Igrač 3 ima puno opcija za kretanje, najčešće se otvara na strani gdje se najbolje i osjeća (trebalo bi da napada prazan prostor). Kada igrač 2 napusti svoj prostor igrači 4 i 5 kreću u taj prostor (visoki post) tako što jedan postavlja blokadu za drugog. Najčešće se dešava da jedan centar zauzima poziciju visokog, a drugi niskog posta.

- Visoki post je veoma važna pozicija, jer se sa te pozicije veoma prijete. Može se dobro asistirati prema niskom postu, prema krilnim igračima, igračima koji utrčavaju u prazan prostor, može se napasti koš šutem ili prodorom.
- Veoma su česte i sinhronne izmjene mjesta visokog i niskog posta, bez obzira na sistem odbrane koji se napada.

● GENERALNA UPUTSTVA

- Početni raspored mora biti jasno definisan
- Prije šuta najmanje tri dodavanja
- Bez vođenja lopte (prva tri dodavanja, ili više, ili do koša).
- Često (svako treće dodavanje) lopta mora ići na visokog posta.
- Aktivnost na ofanzivnom skoku.

● PRAVILA ZA POST IGRAČE

- Najviše tri sekunde zadržavanje na visokom postu, zatim zamjena mjesta dva centra
- Ako igrač 5 primi loptu na visokom postu, igrač 4 se bori za dobru poziciju na niskom postu
- Kad visoko postavljeni post primi loptu, prvi zadatak mu je da se okrene prema košu, sa loptom iznad glave. Zatim, da doda loptu niskom postu, a ako ne može, onda dodaje loptu na stranu suprotnu od strane sa koje je primio loptu.
- Poslije dodavanja lopte spoljnjem igraču, visoko postavljeni post mora uraditi jednu od tri stvari (opcije): da utrči ka košu, da postavi kontrablokadu, ili da ide u blokadu igraču kojem je dodao loptu (pick and roll).

- Pri istoj situaciji (pas na stranu), nisko postavljeni post može se odlučiti da postavi leđnu blokadu visoko postavljenom postu, koji uz pomoć te blokade utrčava ispod koša.
- Kada nisko postavljeni post dobije loptu sa spoljne strane prva opcija mu je da pokuša da poentira. Druga opcija je pas visokom postu koji utrčava u prazan prostor. Treća opcija je da doda loptu nekom od saigrača sa suprotne strane od lopte.
- Obaveza ofanzivnog skoka
- Obaveza postavljanja blokade prema dribleru, ili otvaranje ispod koša.

• PRAVILA ZA IGRU SPOLJNIH IGRAČA

• Igrač sa loptom:

- Prvo gleda prema visokom ili niskom postu
- Pokušava da odigra sa blokadom
- Poslije tri dodavanja moguć je dribling sa prodorom
- Ne koristi šut spolja sve dok post ne primi loptu bar jednom.
- Aktivnosti kada doda loptu:
 - Dodaj i utrči pod koš
 - Dodaj i idi u blokadu igraču kome si dodao loptu
 - Dodaj i “prokliži” duž periferije napada
 - Dodaj i utrči na osnovnu liniju nasuprot koša.

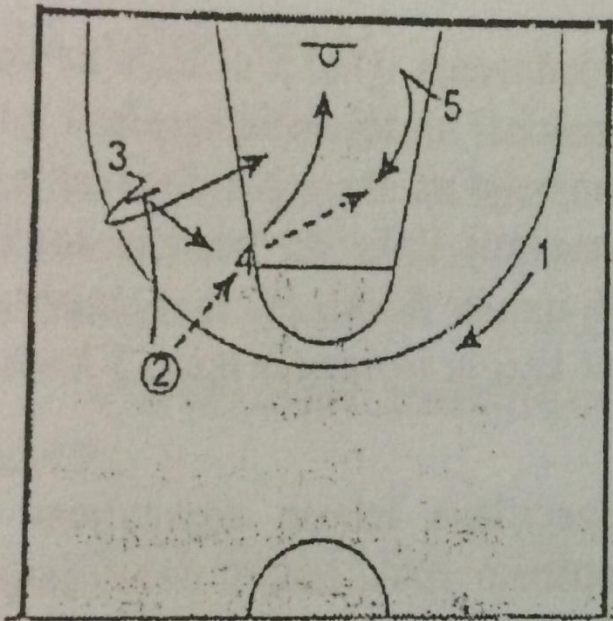
- Igrač bez lopte:
 - Pokušava da se demarkira
 - Kreće se, nije nikada pasivan, postavlja blokade suprotno od lopte
 - Koristi nisko postavljeno postavljenog postava kao blokadu za demarkiranje
 - Izbjegava grupisanje u istom prostoru sa drugim saigračima bez lopte
 - Izbjegava prostor vrha reketa jer je taj prostor u passingu rezervisan za post igrača.

Osnovne aktivnosti u passing gejmu

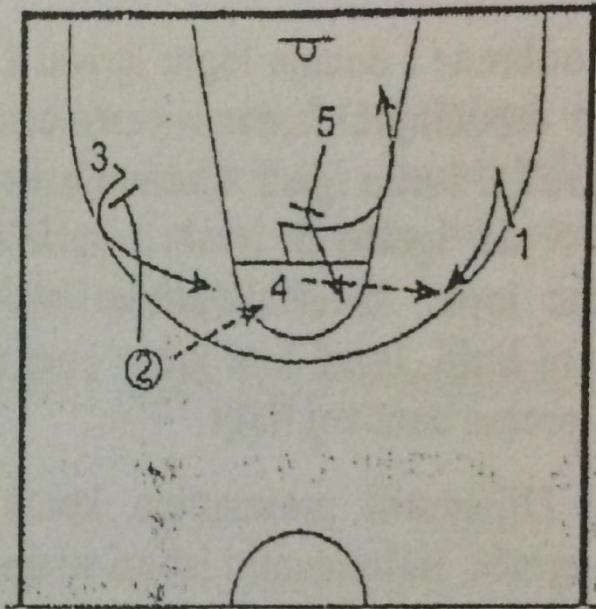
- Utrčavanje iza leđa
- Utrčavanje u prazan prostor između lopte i saigrača
- Dodaj i utrči ka košu
- Ukrštanje driblingom
- Prodor i dodavanje

Situacije iz kojih se može poentirati u passing gejmu

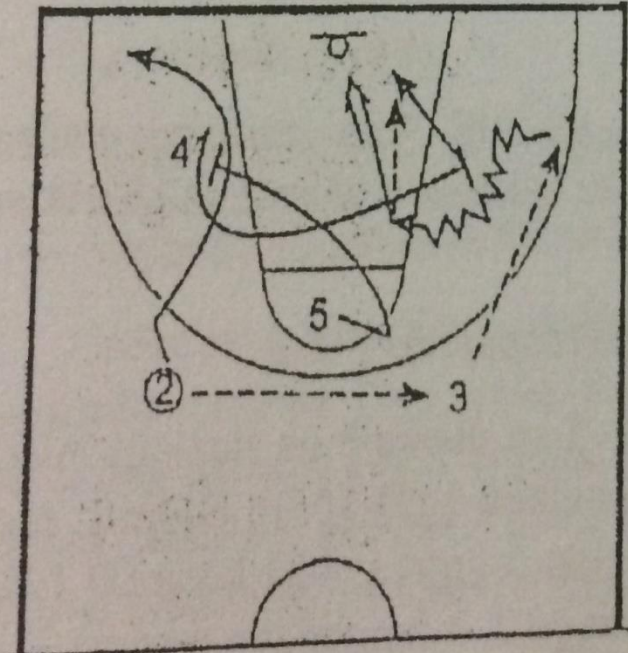
- Passing gejmu kao sistem napada omogućava ekipi da skoro iz svih situacija u zoni šuta može poentirati.
- Neki od primjera realizacije passing gejma...



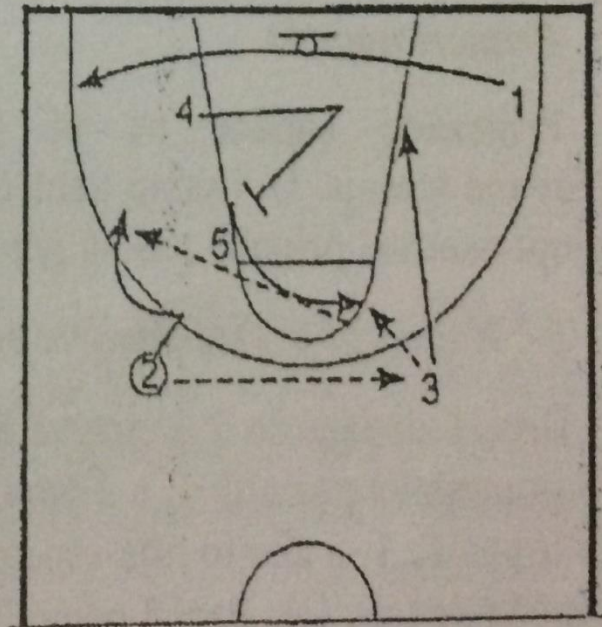
D 101



D 102

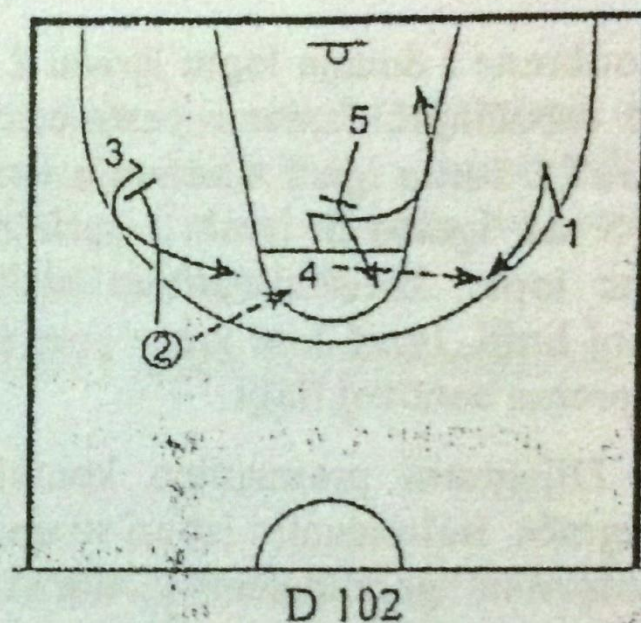
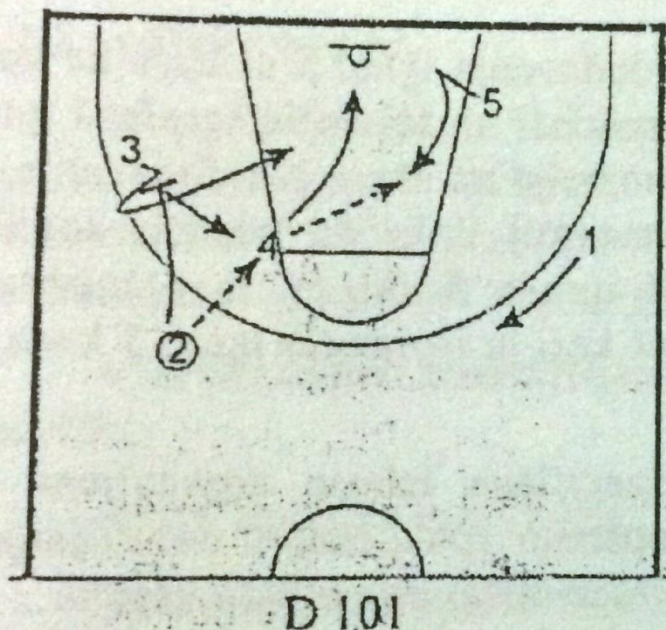


D 103



D 104

Post akcija na dijagramu 101 i 102



“Flex” napad

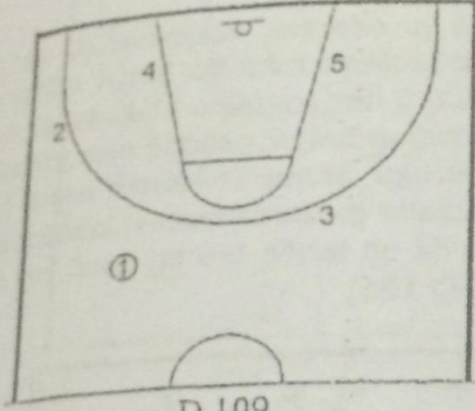
- Ovaj tip napada je već dugo popularan među trenerima i to na svim nivoima igranja košarke.
- “Flex” napadom se postiže:
 - Dobra kontrola tempa igre,
 - Disciplinovana igra sa usaglašenim i dobrim kretanjem igrača i lopte,
 - Ravnoteža napada,
 - Dobar uslov za skok u napadu, i
 - Najbolja situacija za šut na koš.

- Prednosti “flex” napada:
 - uspješan protiv skoro svih sistema odbrane,
 - u toku napada se otvaraju dobre (skoro idealne) linije dodavanja,
 - smanjena upotreba driblinga (samim tim igra je brža i opasnija),
 - otvara priliku za poentiranje iz reketa za sve igrače,
 - dobra selekcija šuta igrača, uslijed stalnih utrčavanja i blokada,
 - omogućava najbolje uglove za utrčavanja i korišćenje blokada,
 - Konstantno opterećuje odbrambene igrače u nastojanju da održe vizuelnu kontrolu lopte i svog napadača,

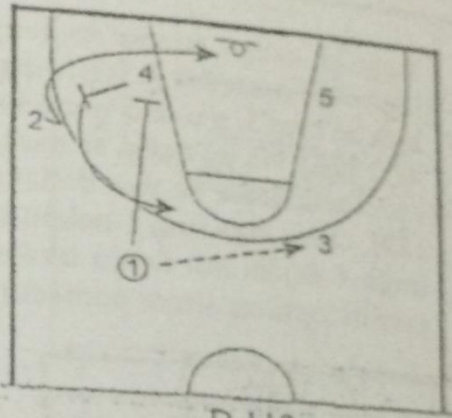
- “vezuje” odbrambene igrače na strani pomoći i tako im smanjuje mogućnost pomaganja,
- Forsira odbranu da se brani preuzimanjem (što je prednost napadača),
- Može da se koristi kao brzi napad ili “kontrolisani” pozicioni napad,
- Može da se koristi kod specijalnih situacija

- Potencijalne mane:
 - Napad je nešto slabiji protiv zonskih odbrana,
 - “zahtjevan”, traži igrače koji jednako mogu igrati i na spoljnim i na unutrašnjim pozicijama,
 - Traži veliki broj “ulaza” u napad, zbog adaptiranja odbrane,
 - Nekad je otežano prebacivanje lopte na suprotnu stranu, što je uslov za odigravanje napada.

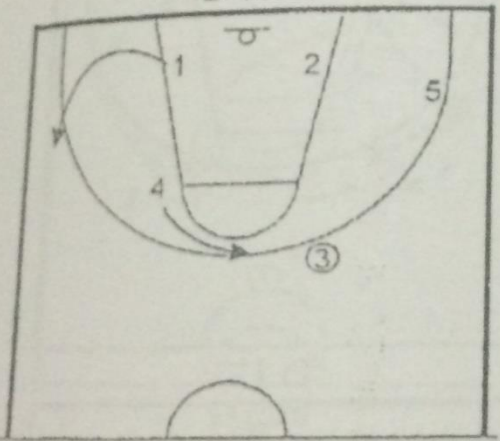
- **Osnovni principi napada**
- **Prvi princip** (odnosi se na početni raspored).
Održavati rastojanje između igrača (4-5 metara), kao i neprekidno popunjavanje pozicija.
- **Drugi princip**- omogućavanje brzog i pravovremenog pasa na suprotnu stranu, što omogućava uspješnu igru 1:1 ili 2:2.
- **Treći princip** – saradnja napadača na strani pomoći kontinuiranim blokadama.
- **Četvrti princip** – kontinuitet kretanja, na suprotnoj strani. Može da se formira isti raspored kao u početku napada.



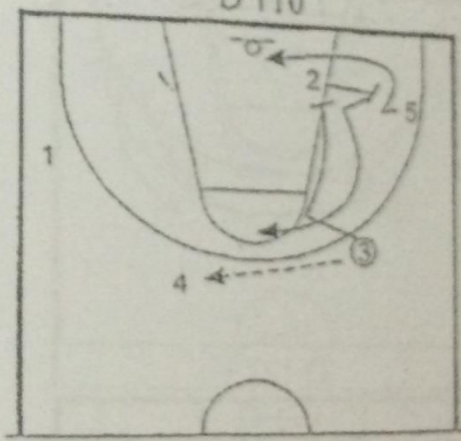
D 109



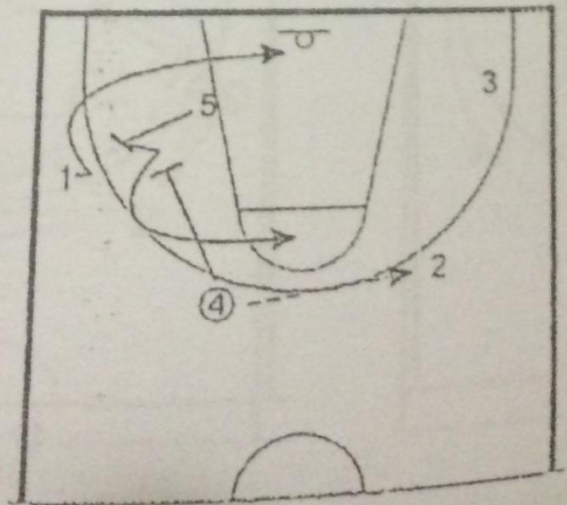
D 110



D 111



D 112




D 113

- Osnovne aktivnosti:
- Sadrži skoro sve aktivnosti koje se pojavljuju i u passing gejmu (back door, flash cut, utrčavanje poslije dodavanja, ukrštanje driblingom, donje, leđne, horizontalne i kontra blokade).
- Blokada na igrača sa loptom (pick and roll) nije u duhu ovog napada, jer se on bazira na blokadama na napadačima koji su bez lopte.
- To omogućava jaka utrčavanja napadača koji koriste blokade ka košu ili ka lopti.
- Blokade su osnov ovog napada.

Metodska uputstva za učenje i usavršavanje napada na odbranu “čovjek na čovjeka”

- Dobra igra u napadu u situacijama 1:1
- Učenje i usavršavanje grupne taktike napada. To su dijelovi napada koji će se integrisati u kontinuirani kolektivni napad
- Igrači moraju da nauče da razumiju napad a ne samo da mehanički izvode akcije u toku jednog napada
- Igračima pokazivati sva moguća rješenja, odnosno sve moguće reakcije odbrane u datim situacijama

- 
- Uigravanje napada. Učenje linija kretanja igrača, usklađivanje akcija svih pet napadača, vježbanje pravovremenog djelovanja svih pet napadača.
 - 5:0. Najprije bez odbrane
 - Sa dirigovanom odbranom
 - Sa situacionom odbranom
 - Akcentovati “čitanje” odbrane. Igrači treba konstantno da kreiraju napad u odnosu na reakciju odbrane.



HVALA NA PAŽNJI